

МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОНАТ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ «ПрофиТут»

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

по компетенции

«ТЕХНОЛОГИЯ МОДЫ»

Категория участников – обучающиеся 5-6 классов

Разработали:

Кадысева В.В., учитель технологии МОУ СШ №4 «Центр образования».

Соколова И.В., учитель МОУ СШ №7 им. Адмирала Ф. Ф. Ушакова.

Талызина И.Л., учитель технологии МОУ СШ №6.

Содержание

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Задание для конкурса
2. Модули задания и необходимое время
3. Критерии оценки
4. Приложения к заданию

Общее время на выполнение задания: 4 ч.

1. Конкурсное задание

Конкурсное задание по компетенции «Технологии моды» призвано демонстрировать на конкурсной площадке процессы создания швейных изделий различного вида. Техническая квалификация специалиста компетенции «Технологии моды» включает в себя навыки и умения по проектированию, разработке дизайна, конструированию, моделированию, раскрою различных изделий.

Данное конкурсное задание способствует ранней профессиональной ориентации школьников и их самоопределению. Выполнение задания даёт частичное погружение в профессию портного и модельера конструктора, развивает в начинающих профессионалах творчество и мастерство.

Содержанием конкурсного задания являются работы, связанные с проектированием и изготовлением швейных изделий. Участники соревнования получают всё необходимое для выполнения заданий: инструкции, эскизы и чертежи, материалы и фурнитуру. Конкурсные задания построены в виде модулей, выполняемых последовательно. **Каждый выполненный модуль оценивается отдельно.**

Оценка производится как после выполнения каждого модуля, так и в процессе выполнения конкурсной работы. Также оценивается организация рабочего места и соблюдение техники безопасности. Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса.

Конкурсное задание для школьников – Декоративное изделие для интерьера «Подушка-игрушка» (Приложение)

В ходе выполнения конкурсного задания необходимо за 4 часа выполнить задания по модулям:

Модуль А – Заготовка основных деталей для подушки – игрушки: лапы, уши, хвост.

Оформление мордочки подушки - игрушки

Модуль В – Соединение деталей передней части изделия (мордочки) со спинкой.

Соединение готовой детали верха (мордочки и спинки) с нижней цельнокроеной деталью (живот)

Модуль С – Наполнение подушки- игрушки наполнителем (синтепон). Обработка шва для набивания синтепоном потайным стежком. Выполнить задание из Кейса.

2. Модули задания и необходимое время

Таблица 1

Наименование модуля		Соревновательный день	Время на задание
А	Заготовка лап (4 штуки), заготовка хвоста (1 штука), заготовка ушей (2 штуки).	09:00 - 10:30	1 часа
В	Соединение деталей передней части изделия (мордочки) со спинкой. Соединение готовой детали верха (мордочки и спинки) с нижней цельнокроеной деталью, вставляя дополнительные детали изделия (уши, хвост, лапы)	10:30 - 12:00	1,5 час
С	Наполнение подушки-игрушки наполнителем (синтепон). Обработка шва для набивания синтепоном потайным стежком. Выполнить задание из Кейса. Окончательная отделка изделия	12:00 - 13:00	1,5 часа
Итого			4 часа

Модуль А. Подготовительный этап.

Заготовка основных деталей для подушки–игрушки: лапы, уши, хвост.

Максимальное время 1 часа.

Участнику необходимо при выполнении работы соблюдать организацию рабочего места, а именно:

- Стол должен быть чистым, подготовлен к сметыванию деталей, инструменты не разбросаны.
- Контуры обмеловки деталей четко очерчены, проложены все контрольные точки изделия;
- Участнику необходимо сметать и стачать детали, а именно: 4 лапы, 1 хвост, 2 уха.
- Все получившиеся детали наполнить синтепоном;

По истечении времени 1час, участник должен сдать готовую или не готовую работу для оценивания.

Модуль В.

Соединение деталей передней части изделия (мордочки) со спинкой.

Соединение готовой детали верха (мордочки и спинки) с нижней цельнокроеной деталью живота, вставляя дополнительные детали изделия (уши, хвост, лапы)

Максимальное время 1час 30 минут.

При соединении деталей передней части изделия (мордочки) со спинкой участнику необходимо:

- Приколоть готовые ушки к контрольным точкам передней части изделия (мордочки);
- Сметать и стачать данный шов;
- Припуски на швы заутюжить в сторону спинки данного персонажа, при необходимости поставить надсечки;
- Проверить качество данного узла;

При соединении готовой части верха (мордочки и спинки) с нижней частью детали, участник должен:

- Приколоть к контрольным точкам верхней или нижней детали основные дополнительные детали (лапы, хвост);
- Сметать и стачать данный шов, оставив отверстие для выворачивания и набивания «подушки – игрушки» синтепоном;
- Проверить качество строчки и удалить сметочную строчку временного назначения;
- Поставить надсечки;
- Вывернуть готовую «подушку – игрушку»;
- Выполнить при необходимости ВТО;

По истечении времени 1,5 часа, участник должен сдать готовую или не готовую работу для оценивания.

Модуль С. Наполнение подушки- игрушки наполнителем. Обработка шва потайным стежком. Выполнить задание из кейса. Окончательная отделка изделия

Максимальное время 1 час 30 минут.

Для создания полного образа конкурсного изделия, участнику необходимо:

- Наполнить синтепоном «подушку - игрушку» в соответствии с эскизом;
 - Обработать шов, для набивания синтепоном, потайным стежком;
 - Проверить качество данного узла;
- На данном этапе участнику необходимо выполнить задание из Кейса.
- Окончательная отделка изделия;

По истечении 1,5 часа участник должен сдать готовую или не готовую работу для оценивания.

Материалы, оборудование и инструменты для выполнения работы

Ткань, портновский мел, маркер по ткани, булавки, иглы, игольница, наперсток, нитки, линейки, ножницы, копировальное колесико, сантиметровая лента, распарыватель, нитевдеватель, швейная машина, утюг, гладильная доска, фетр, клей.

3. Критерии оценки

При оценке качества выполнения работ используется объективная методика оценивания, где можно однозначно ответить выполнен критерий или нет.

Максимальное количество баллов, которое может получить участник -45баллов

Таблица 2

Раздел/ Модуль	Наименование критерия оценки	Максимальный балл
	Подготовительный этап	4
А	Заготовка основных деталей для подушки – игрушки: лапы, уши, хвост.	10
В	Соединение деталей передней части изделия (мордочки) со спинкой. Соединение готовой детали верха (мордочки и спинки) с нижней цельнокроеной деталью живота с одновременной вставкой дополнительных деталей изделия (ушей, хвоста, лап)	19
С	Окончательная отделка изделия . Наполнение подушки- игрушки наполнителем. Обработка шва потайным стежком. Выполнить задание из Кейса.	12

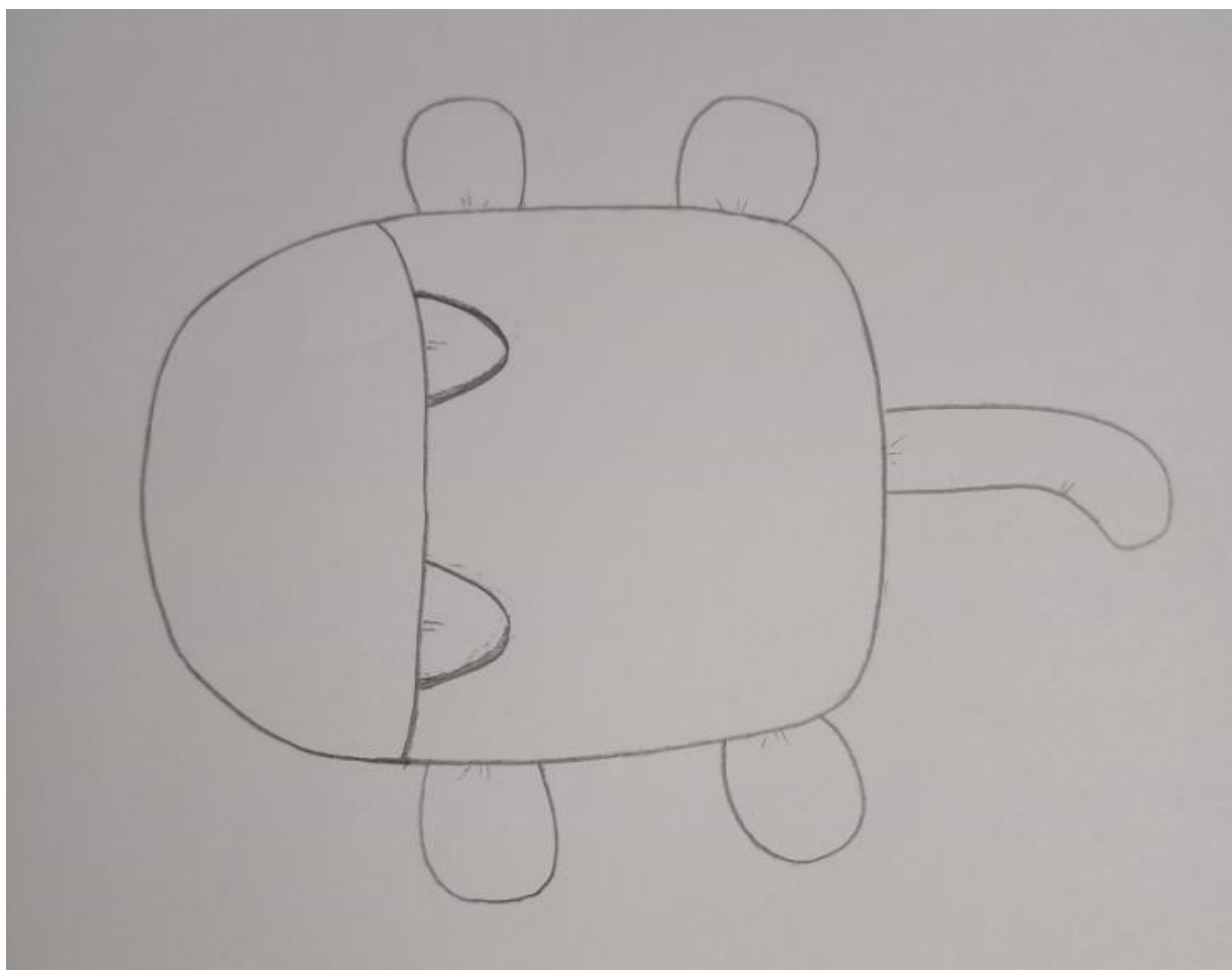
	Итого	45
--	--------------	-----------

	Элемент оценки	Критерий	
1	Подготовка деталей кроя к обработке		4
1.1	Нанесение контуров выкройки на детали кроя	Контуры выкройки четко различимы	1
		Контуры выкройки симметричны	1
1.2	Нанесение контрольных линий и точек на детали кроя (мелом, ручными стежками, надсечками)	Нанесены контрольные точки по местам расположения ушей, лап, хвоста	1
		Расположение контрольных точек симметрично	1
2	А. Заготовка основных деталей для подушки – игрушки: лапы, уши, хвост.		10
2.1	Выполнение соединительных швов	Отсутствуют: - сборки, складки, - посадка и растяжение в местах соединения деталей. - Отсутствует излишек материала в криволинейных участках швов и в углах швов	1 1 1
		Контрольные точки соединяемых деталей совпадают по линии шва	1
		Ширина шва соответствует заданной величине и одинакова по длине шва	1
		Строчка ровная, прямая	1
		Частота строчки постоянна	1
		Выполнены закрепки	1
2.2	Выполнение деталей ушей, лап, хвоста	Парные детали симметричны	1
		Детали наполнены синтепоном равномерно, без пустот	1
3	В. Соединение деталей передней части изделия (мордочки) со спинкой. Соединение готовой детали верха (мордочки и спинки) с нижней цельнокроеной деталью живота, вставляя дополнительные детали изделия (уши, хвост, лапы)		19
3.1	Соединение деталей передней части изделия (мордочки) со спинкой	Уши вшиты ровно, расположены симметрично	1
		Припуск заутюжен в сторону спинки	1
		Отсутствуют: - сборки, складки, - посадка и растяжение в местах соединения деталей.	1 1
		Контрольные точки соединяемых деталей совпадают по линии шва	1
		Ширина шва соответствует заданной величине и одинакова по длине шва	1
		Строчка ровная, прямая	1
		Частота строчки постоянна	1
		Выполнены закрепки	1
3.2	Соединение готовой детали верха (мордочки и спинки) с нижней цельнокроеной деталью живота	Лапы и хвост вшиты ровно, расположены симметрично	1
		Отсутствуют: - сборки, складки, - посадка и растяжение в местах соединения деталей. - Отсутствует излишек материала в криволинейных участках швов	1 1 1
		Контрольные точки соединяемых деталей совпадают по линии шва	1
		Ширина шва соответствует заданной величине и одинакова по длине шва	1

		Строчка ровная, прямая	1
		Частота строчки постоянна	1
		Начало и конец строчки совпадают с контрольными точками (отверстие для выворачивания)	1
		Выполнены закрепки	1
4	<i>С. Наполнение подушки-игрушки наполнителем. Обработка шва потайным стежком. Кейс. Оформление мордочки</i>		12
4.1	Наполнение подушки-игрушки синтепоном	Набивка выполнена в достаточном объеме	1
		Подушка наполнена синтепоном равномерно, без пустот	1
4.2	Обработка шва потайным стежком	По линии потайного шва отсутствуют: - сборки, складки, посадка и растяжение в местах соединения деталей, - отверстия (незатянутые стежки)	1
		Длина потайных стежков в интервале 0,3-0,6 см	1
		Нити шва незаметны	1
4.3.3	Оформление мордочки	Глаза расположены симметрично	1
		Глаза приклеены крепко, клей не виден	1
		Деталь носа приклеена ровно, аккуратно.	1
4.4	Оформление щёк и усов	Щеки и усы вырезаны аккуратно и одинаковы	1
		Щеки и усы приклеены ровно, клей не выступает	1
		Нос расположен симметрично	1
4.5.	<i>Окончательная отделка изделия</i>	Почистить подушку от производственного мусора и хорошенько взбить	1
		ИТОГО	45

4. Приложения к конкурсному заданию

а. Эскиз изделия – Декоративное изделие «Подушка - игрушка»



б. Таблица спецификации лекал и деталей изделия

№ п/п	Наименование детали	Количество	
		В лекалах	В деталях кроя
1.	Первая половина верха изделия - передняя часть «подушки-игрушки» (мордочка)	0	1
2.	Вторая половина верха изделия «подушки-игрушки» - спина	0	1
3.	Нижняя часть изделия (живот)	0	1
4.	Лапы	0	8
5.	Хвост	0	2
6.	Уши	0	4

с. Технические условия для изготовления поясного изделия (ТУ) для жюри

Швы обтачивания деталей – 0,5 - 0,7см (допуск до 1 см);

Сметочная строчка длиной от 0,5-1,5 см;

Пришивание пуговиц любым удобным способом – 3-4 стежка через каждую пару отверстий;

Потайной стежок – захват равного количества нитей в верхнем и нижнем слое ткани на расстоянии 0,3-0,6 см.

Рекомендованный инструмент и принадлежности, которые должен (может) принести с собой участник

Портновские принадлежности	На усмотрение участника
Линейка 60 см и линейка (треугольник)	1
Специальные рабочие инструменты (копировальное колесико, набор лекал для рисования и черчения малый)	1
Лекало	1
Портновский мел или маркер	1
Ножницы портновские	1
Ножницы для обрезки ниток	1
Иглы для шитья ручные для наметки	1
Нитевдеватель	1
Распарыватель	1
Наперсток	1
Игольница	1

Участник для выполнения конкурсного задания использует оборудование

Наименование оборудования для участников 11-13 лет	
Использует самостоятельно	Выполняет конкурсное задание совместно с экспертом или назначенным лицом старше 18 лет
Гладильная доска	Бытовой утюг, швейная машина.

Перед началом работы участники должны выполнить следующее:

Все участники должны ознакомиться с инструкцией по технике безопасности. Проверить наличие необходимых средства защиты:

- **косынка** (иной головной убор);
- волосы убраны;
- **фартук**;
- закрытая удобная обувь.

Подготовить рабочее место:

- разместить инструменты и расходные материалы;
- произвести подключение и настройку оборудования.

При выполнении конкурсных заданий и уборке рабочих мест:

- необходимо быть внимательным, не отвлекаться посторонними разговорами и делами, не отвлекать других участников;
- соблюдать правила эксплуатации оборудования, механизмов и инструментов, не подвергать их механическим ударам, не допускать падений;
- поддерживать порядок и чистоту на рабочем месте;
- рабочий инструмент располагать таким образом, чтобы исключить возможность его скатывания и падения;
- выполнять конкурсное задание только исправным инструментом;
- при неисправности инструмента и оборудования – прекратить выполнение конкурсного задания и сообщить об этом Эксперту.

Требования охраны труда во время работы

При выполнении конкурсных заданий участнику необходимо соблюдать требования безопасности при использовании инструмента и оборудования:

Электропаровой утюг / бытовой утюг	- при работе следить за тем, чтобы горячая подошва утюга не касалась электрического шнура; - во избежание ожога рук не касаться горячих металлических частей утюга; - не перегревать утюг во избежание возникновения пожара; - наполняя утюг водой, выключать его; - увлажнять изделие только пульверизатором; - при любой неисправности сообщить эксперту; - по окончании работы выключить утюг.
Гладильная доска	- перед работой на гладильной доске встать на диэлектрический коврик.
Швейная машина	- стул следует расположить напротив игловодителя универсальной швейной машины; - сидеть на все поверхности стула, немного наклоняясь вперед, спина при этом прямая; - ноги на педаль ставить таким образом, чтобы носок правой ноги был слегка выдвинут вперед; - расстояние от глаз до изделия должно составлять 30-40 см;

	- необходимо включать машину, используя кнопку «пуск»; - при необходимости отлучиться с рабочего места даже на короткое время машину следует выключить; - производить заправку нитей и смену игл только при отключенной машине; - установку шпульного колпачка, заправку верхней и нижней нитки производить при выключенной машине; - не класть ножницы и другие инструменты около вращающихся частей машины.
--	---