

Алгоритм описания образовательной игры

- 1. Номинация**
- 2. Область знаний, на материале которой разработан сценарий**
- 3. Форма проведения занятий**
- 4. Возраст учащихся**
- 5. Описание деятельностной или мыследеятельностной единицы содержания. Возможные уровни ее освоения**
- 6. Схема единицы содержания**
- 7. Место осваиваемой единицы содержания в системе других единиц..
Чем обеспечено освоение выбранной единицы?**
- 8. Схема системы единиц с указанием в ней места осваиваемой единицы**
- 9. Технология, обеспечивающая освоение единицы содержания**
- 10. Схема описанной технологии или ее фрагмента в том виде, в котором она реализуется в сценарии**
- 11. Этапы занятия, необходимые для освоения единицы содержания по данному сценарию**
- 12. Учебный материал**
- 13. Обоснование целесообразности и эффективности содержания выбранных учебных материалов (предметного содержания)**
- 14. Схема, демонстрирующая связь предметного содержания и деятельностной или мыследеятельностной единицы содержания**
- 15. Подведение итогов занятия**
- 16. Изложение сценария в произвольной форме**